

Puzz3D®

CLASSIC CARS
PRO
PUZZLER™

Ford Mustang convertible 1965

1964: The world debut of the Mustang occurred at the World's Fair in Flushing Meadows, New York on April 17, 1964.

Standard equipment includes a 170-cubic-inch (cid) six-cylinder engine, three-speed floor-shift transmission, full wheel covers, padded dash, bucket seats and carpeting. It weighed just 2,572 pounds. The price at launch: \$2,368.

At the car's launch, the company expected annual sales of about 100,000 units. But 22,000 Mustang orders were taken on the first day, and sales reached an astounding 417,000 in the car's first 12 months.

The first regular production Mustang was a Wimbledon White convertible with a 260-cid V-8 that rolled off the assembly line on March 9, 1964. While on a promotional tour of Canada, a Ford dealer in St. John's, Newfoundland "mistakenly" sold the car to Capt. Stanley Tucker, a pilot with Eastern Provincial Airlines. Ford reacquired the car from Capt.

Tucker in 1966 in exchange for Mustang number

1,000,001, and the original car is now on display at The Henry Ford in Dearborn, Michigan.



Assembly instructions for your PUZZ-3D® adventure

1 Remove and set aside waste pieces



Pieces with red dots and/or red lines are not to be used in your puzzle. Frequently, puzzle pieces are still attached to red-dot pieces and it's easy to miss them. **Careful:** Not all waste pieces have red dots and/or red lines on them. Refer to the list of components (if applicable). **Do not throw away any pieces marked with red dots and/or red lines until your puzzle is completed!**

2 Examine the types of puzzle pieces



Jigsaw: These pieces have regular jigsaw cuts and are usually found in the middle of sections of your Puzz-3D®.



Square: These pieces have square cuts on one or more sides and are what make your Puzz-3D® three dimensional!

3 Assemble the sections

Sort pieces according to colour and design, then assemble them to form flat sections. In most cases, a finished section will generally have its perimeter made up of square cut pieces. Complete the sections with help from the list of components (if applicable).

4 Assemble the puzzle

Assemble your puzzle by referring to the list of components (if applicable) and by following the numerical steps.

5 Helpful hints

Handling the puzzle pieces may cause static electricity which could make them cling to your clothing. Keep your puzzle away from infants and pets. Note that the pieces are non-toxic. Intense heat such as radiators and the sun may cause warping and colour fading.



CLASSIC CARS
PRO
PUZZLER

Ford Mustang convertible 1965

Le 17 avril 1964 marque la date du lancement mondial de la Mustang effectué à l'occasion du salon international de Flushing Meadows, à New York.

Le modèle de série incluait un moteur six cylindres de 170 pieds cubes, une transmission à trois vitesses avec levier de commande au plancher, des disques enjoliveurs, un tableau de bord rembourré, des sièges baquets et du tapis. Ce véhicule ne pesait que 2 572 livres et son prix initial était de 2 368 dollars.

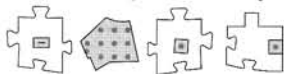
Lors du lancement de cette voiture, la compagnie tablait sur des ventes annuelles d'environ 10 000 véhicules. Mais seulement le premier jour de sa sortie, 22 000 commandes de Mustang avaient déjà été passées, et au cours des 12 mois qui ont suivi son lancement, on a enregistré le chiffre incroyable de 417 000 ventes.

La première Mustang de série sortie de la chaîne de montage le 9 mars 1964 était une convertible Wimbledon White de 260 cylindres, équipée d'un moteur V-8. Lors d'une tournée promotionnelle au Canada, un concessionnaire Ford de St. John's, à Terre-Neuve, avait vendu la voiture « par erreur » au capitaine Stanley Tucker, un pilote de Eastern Provincial Airlines. Ford a repris le véhicule acheté par le capitaine Tucker en 1966, en échange de la Mustang numéro 1 000 001; cette automobile est maintenant exposée au musée Henry Ford, à Dearborn, au Michigan.



Instructions d'assemblage pour votre aventure PUZZ-3D^{MD}

1 Enlevez les pièces marquées de points rouges et/ou de lignes rouges



Les pièces marquées de points rouges et/ou de lignes rouges ne font pas partie de votre puzzle. Il arrive fréquemment que certaines pièces de puzzle restent attachées à des pièces marquées de points et/ou de lignes rouges. Par conséquent, il est possible que vous les mettiez de côté par mégarde. **Attention :** certaines pièces ne sont pas marquées de points rouges ni de lignes rouges, celles-ci sont indiquées sur le répertoire des pièces (s'il y a lieu). **Ne jetez aucune pièce marquée de points rouges et/ou de lignes rouges avant d'avoir terminé votre puzzle !**

2 Examinez le genre de pièces



Pièces en clé de puzzle : Ces pièces sont découpées comme la plupart des pièces de puzzle traditionnel et se retrouvent généralement dans le milieu des surfaces de votre puzzle PUZZ-3D^{MD}.



Pièces à tenons et mortaises : Ces pièces sont découpées en clé carrée sur au moins un de leurs côtés. Elles servent principalement à créer la troisième dimension de votre puzzle.

3 Assemblez les sections

Triez les pièces selon leurs formes et leurs couleurs et assemblez-les à plat de manière à former des sections. Le périmètre d'une section complète sera généralement formé de pièces à tenons et mortaises. Compléter toutes les surfaces en suivant le répertoire des pièces (s'il y a lieu).

4 Assemblez le volume

En vous référant au répertoire des pièces (s'il y a lieu), construisez votre volume en suivant les étapes.

5 Quelques conseils utiles

La manipulation des pièces de votre puzzle peut créer de l'électricité statique et faire adhérer les pièces à vos vêtements. Gardez votre puzzle hors de la portée des jeunes enfants et des animaux domestiques. Les pièces de puzzle sont faites de mousse non-toxique. Une source de chaleur intense telle qu'un calorifère et la lumière du soleil peuvent endommager votre puzzle et/ou causer la décoloration de l'illustration.



CLASSIC CARS
PRO
PUZZLER

Ford Mustang convertible 1965

1964: La presentación mundial del Mustang tuvo lugar el 17 de abril de 1964 en la Feria Internacional de Flushing Meadows, Nueva York.

El equipamiento de serie constaba de un motor de seis cilindros de 170 pulgadas cúbicas (cilindrada), transmisión de tres velocidades con la palanca de cambio en el suelo, tapacubos, tablero acolchado, asientos anatómicos y moqueta. El automóvil pesaba solamente 2.572 libras. Precio inicial: 2.368 \$.

Al lanzamiento del automóvil, la compañía esperaba tener unas ventas anuales de unas 100.000 unidades. Pero el primer día se vendieron 22.000 Mustang y en los primeros doce meses las ventas alcanzaron la cifra asombrosa de 417.000 unidades.

El primer Mustang de fábrica era un convertible "blanco Wimbledon" y salió de la línea de montaje el 9 de marzo de 1964 equipado con un motor V-8 de 260 pulgadas cúbicas. Durante un viaje promocional a Canadá, un concesionario Ford de St. John's, Terranova, vendió "por error" el automóvil al capitán Stanley Tucker, un piloto de Eastern Provincial Airlines. Ford lo recuperó en 1966 cambiándoselo al piloto por el Mustang número 1.000.001 y ahora el automóvil original se exhibe en el Museo Henry Ford de Dearborn, Michigan.



Instrucciones de ensamblaje para su aventura PUZZ-3D^{MR}

1 Retire las piezas marcadas con un punto rojo y/o con líneas rojas.



Las piezas marcadas con puntos rojos y/o con líneas rojas no son parte de su rompecabezas. Sucede con frecuencia que algunas piezas del rompecabezas queden pegadas a las piezas marcadas con puntos rojos y/o con líneas rojas. Es posible, entonces, que usted descarte algunas piezas útiles por descuido. **Cuidado:** algunas de las piezas que usted debe desechar no están marcadas con puntos rojos y/o con líneas rojas. Verifique la lista de piezas. **No deseche ninguna pieza marcada con puntos rojos y/o con líneas rojas antes de terminar de armar su rompecabezas.**

2 Examine los tipos de piezas



Piezas tradicionales: Estas piezas han sido cortadas como la mayoría de piezas de los rompecabezas tradicionales y se usan principalmente en el interior de las secciones de su rompecabezas Puzz-3D[®].



Piezas con cortes rectos: Estas piezas tienen cortes en ángulos rectos en uno o más lados. Estas son las piezas que crean la tercera dimensión de su rompecabezas.

3 Ensamble las secciones

Separe las piezas según el color y el diseño y ensámblelas para que formen una superficie plana. Generalmente, el perímetro de una sección completa será formado de piezas con cortes rectos. Complete las secciones siguiendo la lista de piezas.

4 Ensamble el rompecabezas

Ensamble su rompecabezas siguiendo la lista de piezas (si ésta incluida) y las etapas numéricas.

5 Consejos útiles

La manipulación de las piezas de su rompecabezas puede causar electricidad estática y hacer que algunas piezas se adhieran a su ropa. Mantenga su rompecabezas fuera del alcance de niños y animales domésticos. Las piezas no son tóxicas. Las fuentes de calor intenso como los radiadores o el sol pueden dañar su rompecabezas y causar pérdidas de color.



CLASSIC CARS
PRO
PUZZLER™

Ford Mustang
convertible
1965

This box contains:
Cette boîte contient :
Esta caja contiene :

Dimensions: 12+
Dimensions :
Dimensiones :

- One 3D foam-backed puzzle of 364 pieces.
Un puzzle 3D en mousse de 364 morceaux.
Un rompecabezas 3D de fondo de espuma de 364 piezas.
- 21 Cardboard supports
21 Supports internes
21 Soportes internos
- Instruction guide
Guide d'instruction
Guía de instrucciones

12 5/8" x 4 3/4" x 3 5/8"
32.3 cm x 12.2 cm x 9.3 cm

Wrebbit guarantees the quality of its products. Should you encounter any problem with your Puzz-3D®, simply send us this technical drawing with the area circled where the problem is occurring. Do not forget to write down your name and address along with your telephone number (don't forget the area code).

Remember to check thoroughly through your bag of discarded red-dot pieces to determine if any good puzzle pieces are still attached. Allow 4 to 6 weeks for Consumer Service to process your request.

Wrebbit garantit la qualité de votre puzzle. Par contre, si vous rencontrez certains problèmes au niveau de l'assemblage ou autres, expédiez-nous le dessin technique en encadrant la partie concernée. Veuillez indiquer vos nom, adresse, numéro de téléphone ainsi que votre code régional.

N'oubliez pas de vérifier attentivement parmi vos pièces marquées d'un point rouge si certaines petites pièces nécessaires à l'assemblage final de votre puzzle n'y sont pas attachées. Prévoyez un délai de 4 à 6 semaines pour le traitement de votre demande.

Wrebbit garantiza la calidad de su rompecabezas. Sin embargo, si usted tiene algún problema con su Puzz-3D™, envíenos el diagrama técnico señalando claramente el área problemática. No olvide escribir su nombre y dirección así como un número de teléfono con el código regional.

No olvide asegurarse de que no haya piezas necesarias al ensamblaje de su rompecabezas adheridas a las piezas marcadas con puntos rojos. El tratamiento de su solicitud demorará de cuatro a seis semanas.



Official Licensed Product

Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company.

Le logo Ford Ovale et les emblèmes Ford sont des marques déposées et sous licence de Ford Motor Company.



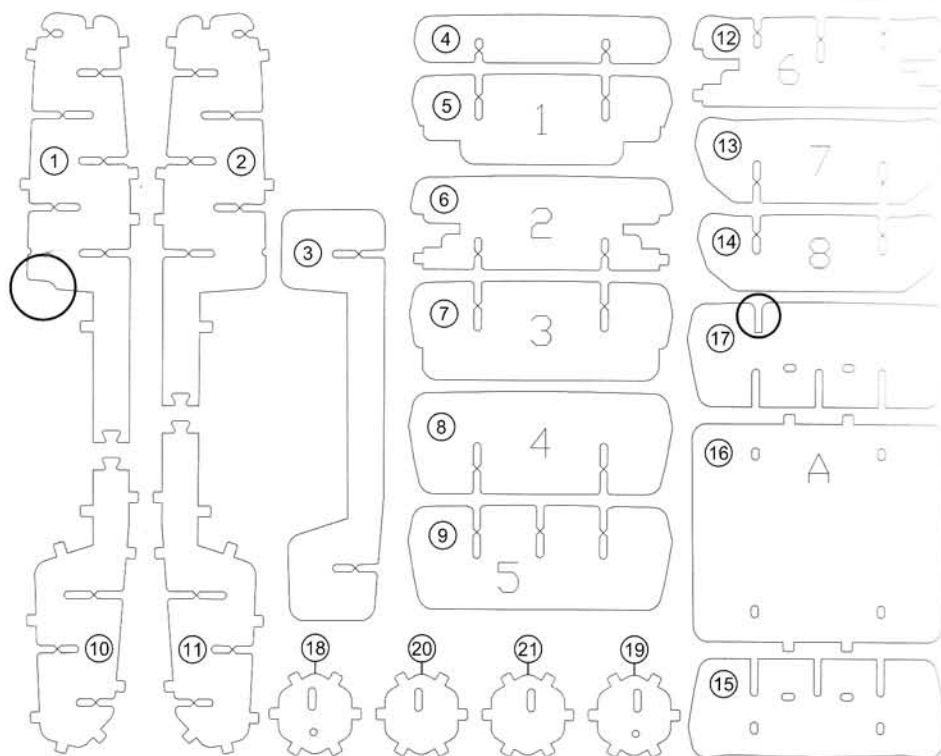
Wrebbit™

Visit us at
Visitez-nous à
Visite nos a

www.wrebbit.com

- **USA:** Wrebbit Inc. Consumer Service: P.O. Box 1714, Champlain, NY, 12919-1714
- **Canada & International:** Wrebbit Inc. Consumer Service/Service à la clientèle: C.P. 504 Succ. Youville, Montréal, Qc Canada H2P 2W1
service@wrebbit.com

Supports - Supports - Soportes



list of components - répertoire de pièces - repertorio de piezas

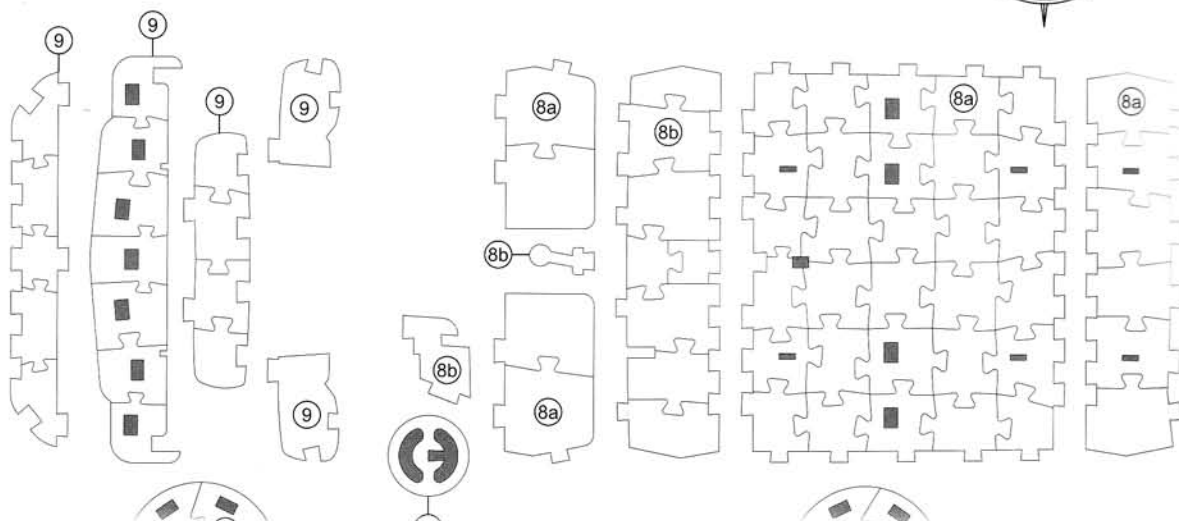
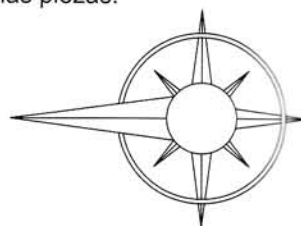
The numbers refer to the steps in which the parts are placed.

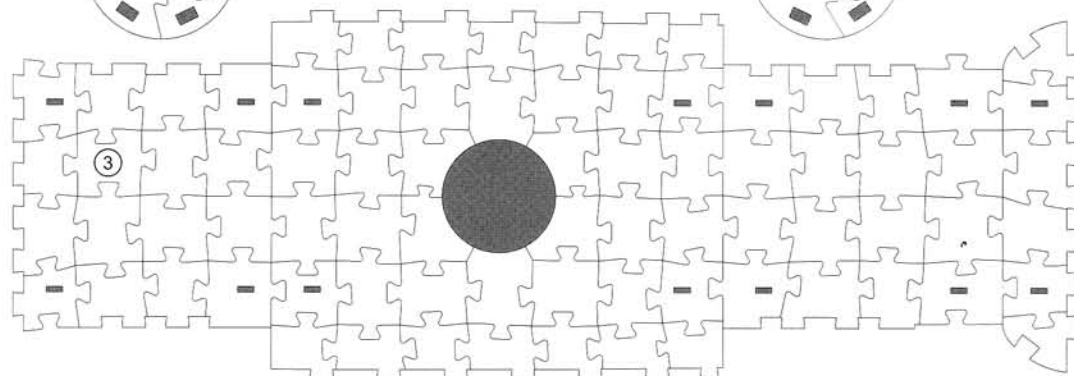
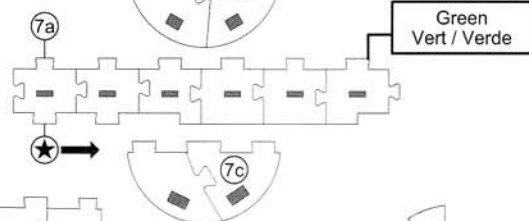
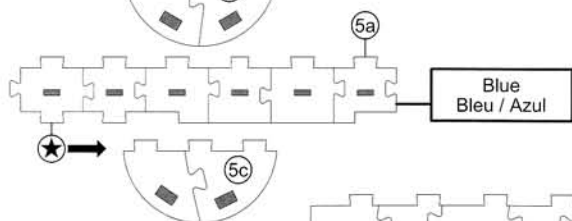
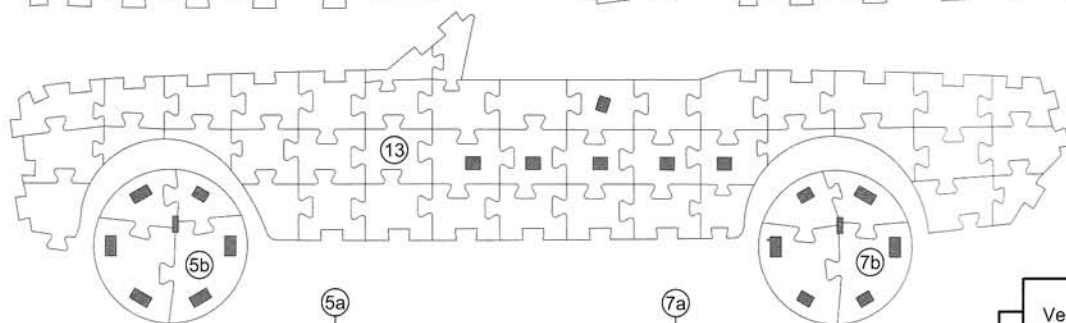
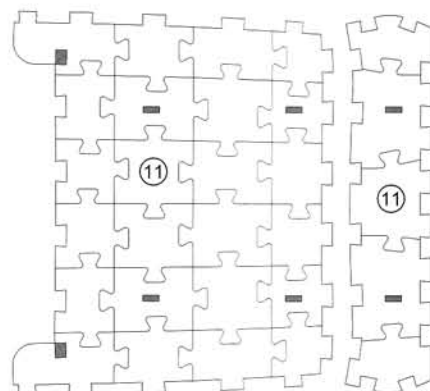
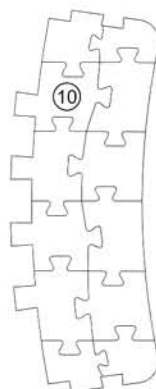
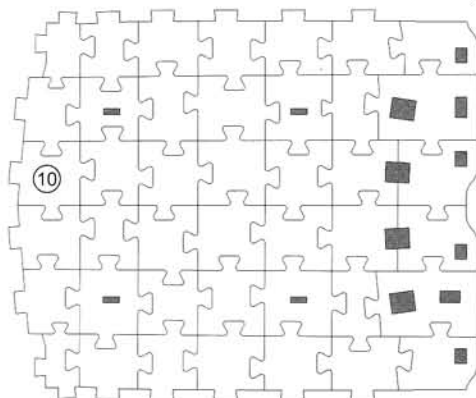
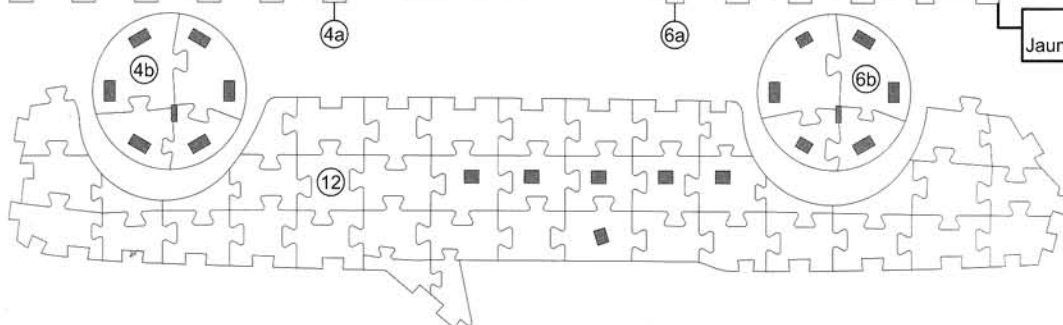
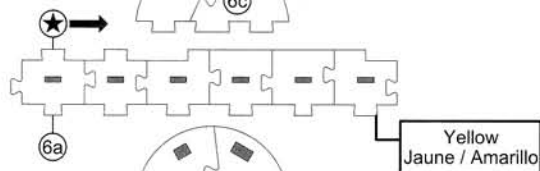
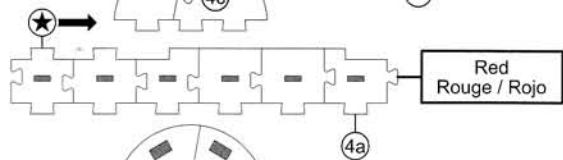
Les numéros correspondent aux étapes auxquelles les pièces sont insérées.

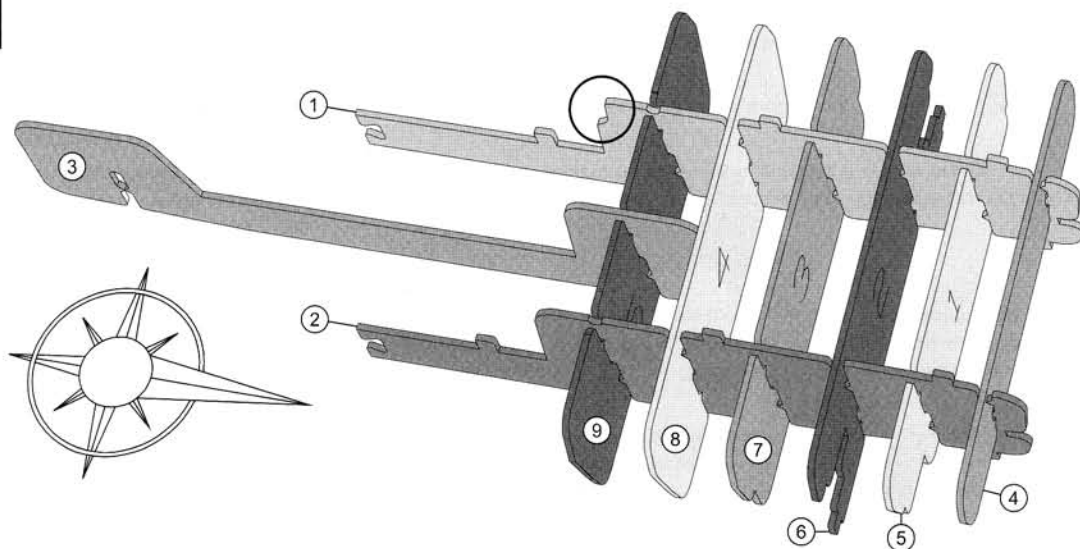
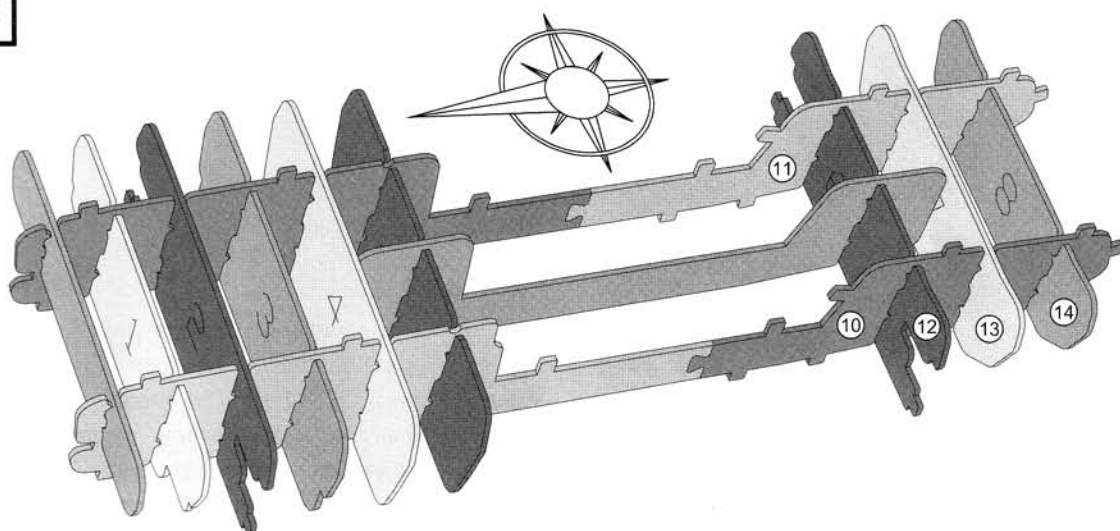
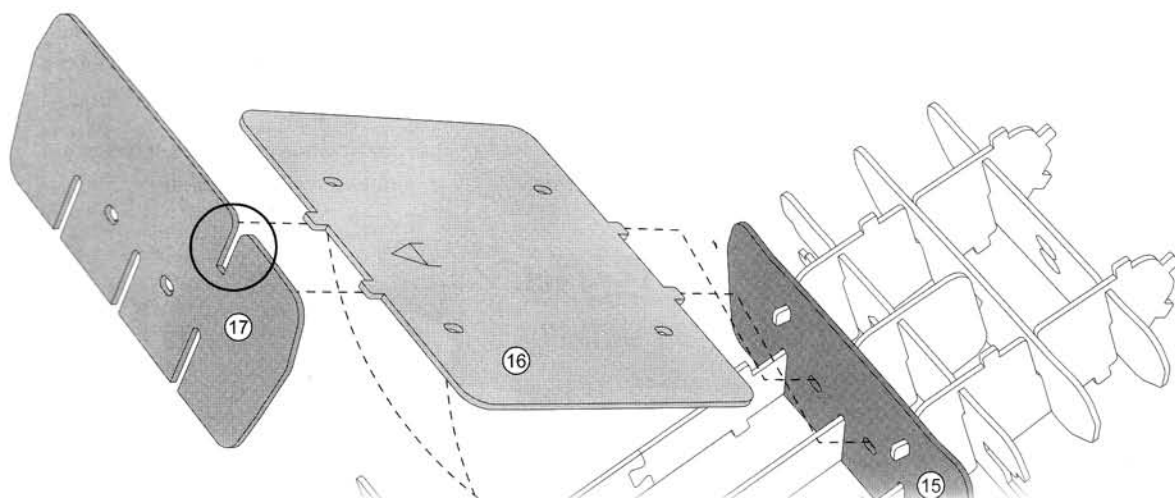
Los números corresponden a las etapas durante las cuales se insertan las piezas.

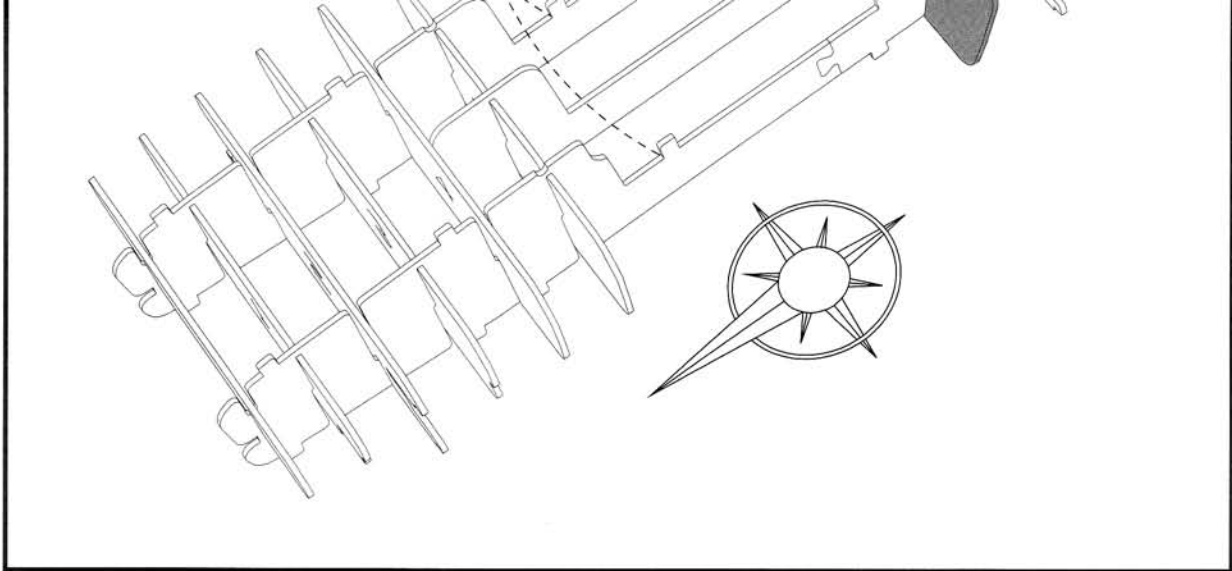
★ Point of reference.
Point de référence.
Punto de referencia.

■ To be remove
À enlever
Retirar

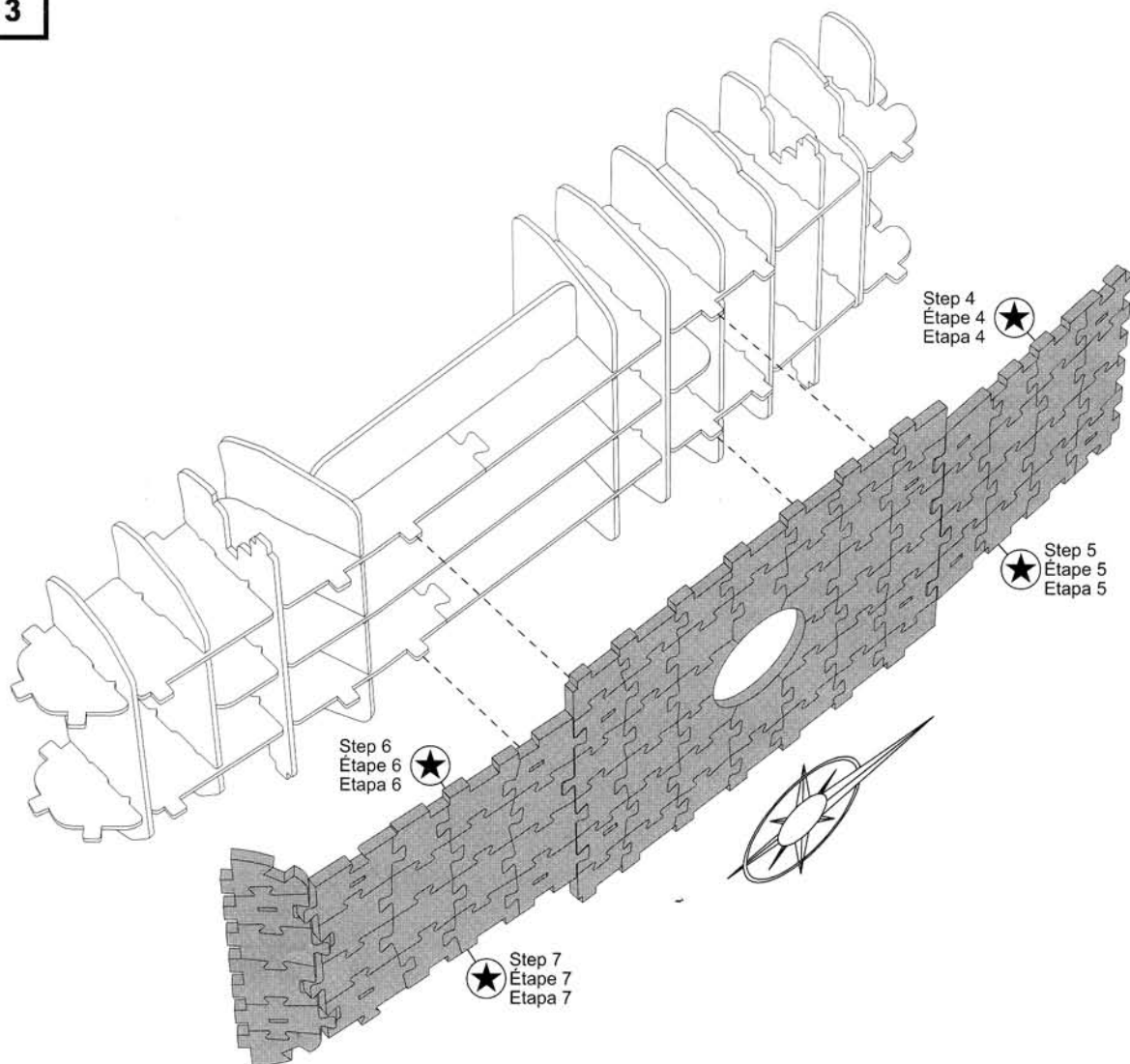


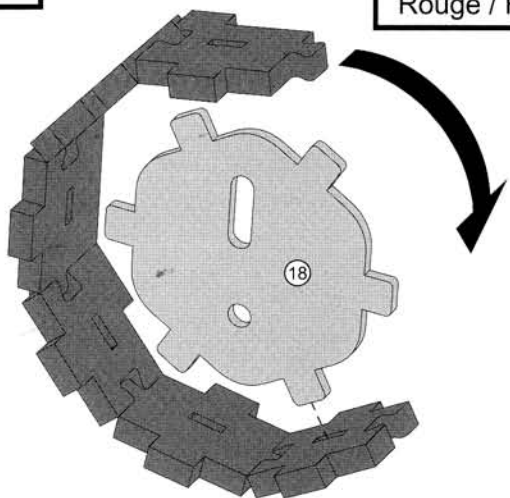
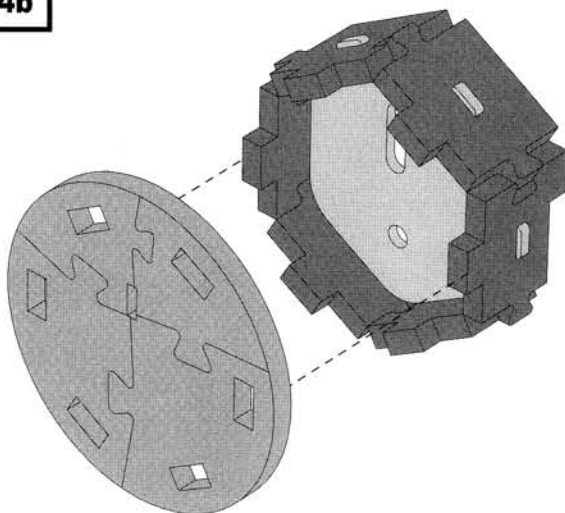
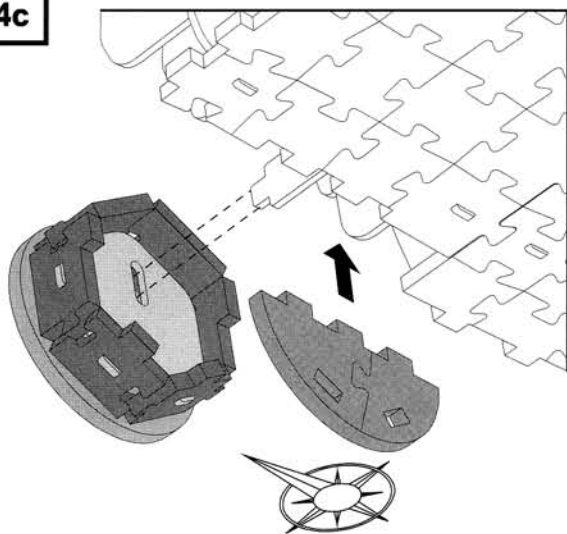
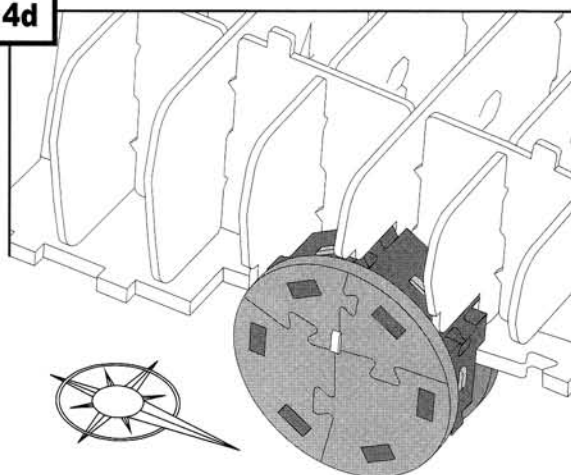
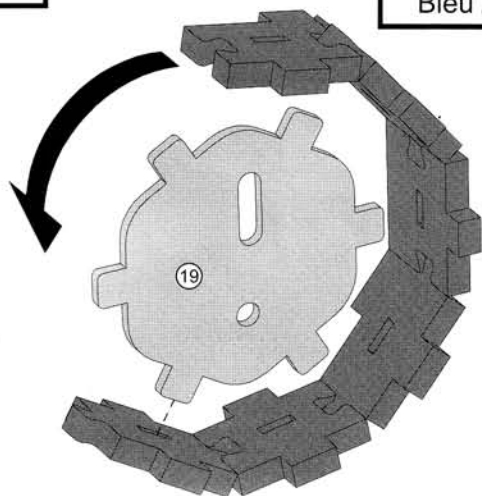
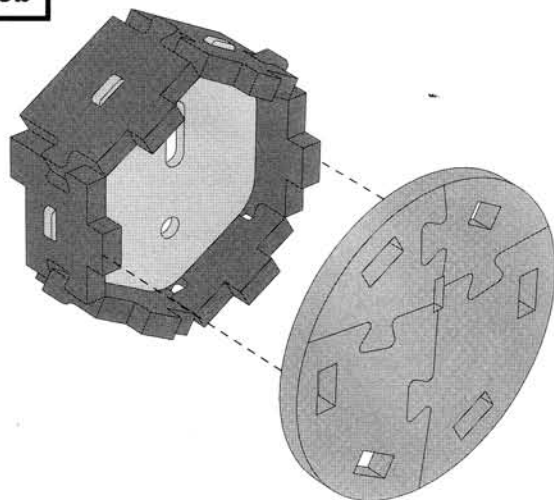


1a**1b****2**

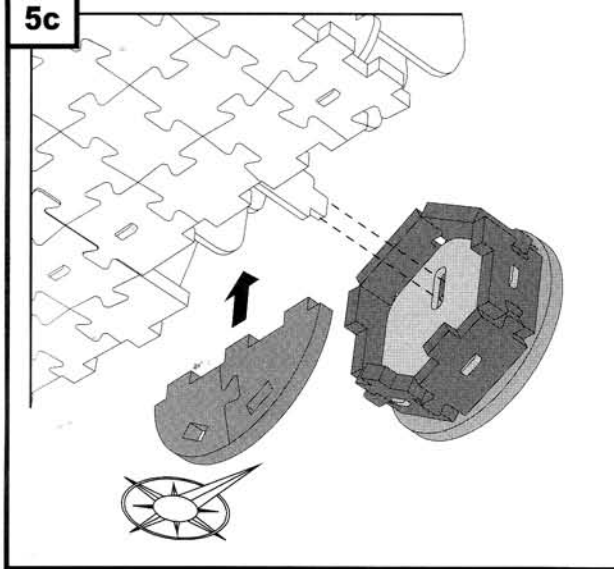


3

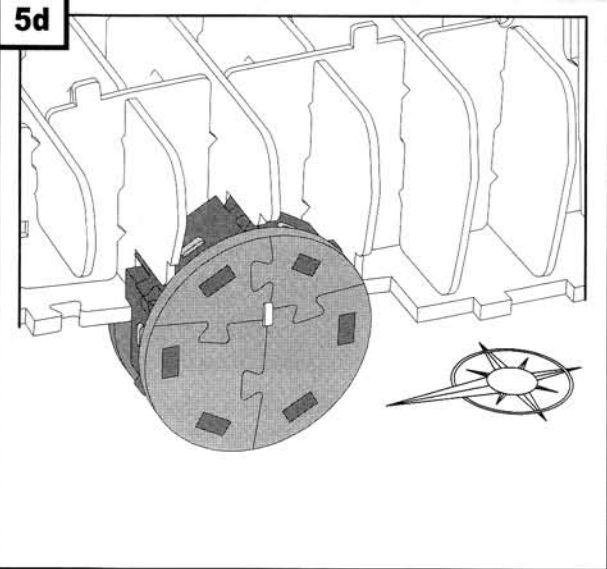


4aRed
Rouge / Rojo**4b****4c****4d****5a**Blue
Bleu / Azul**5b**

5c

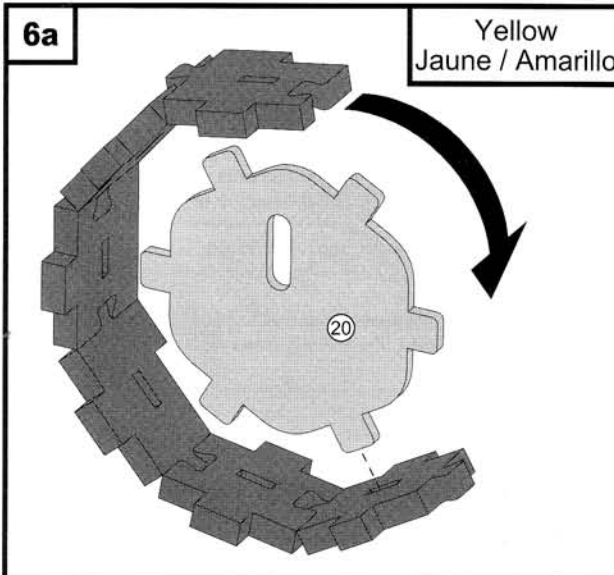


5d

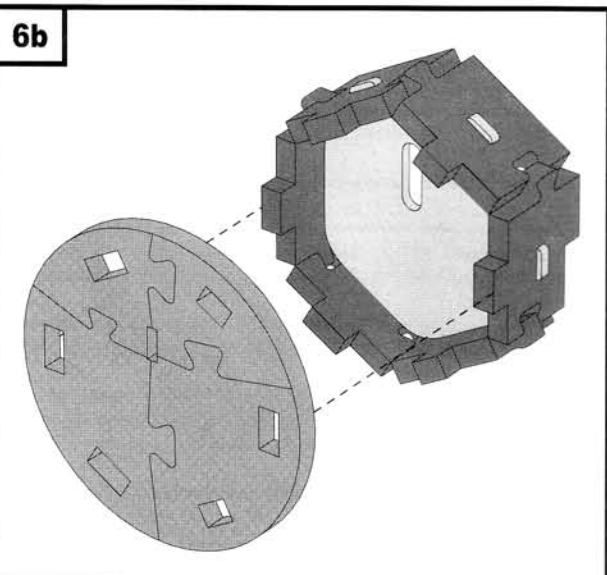


6a

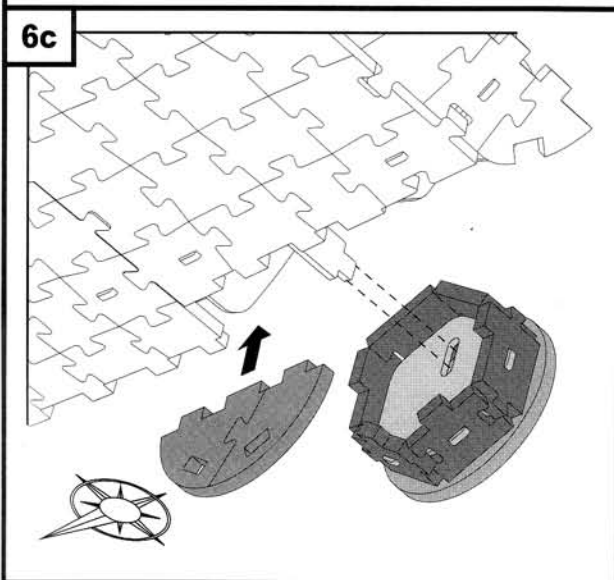
Yellow
Jaune / Amarillo



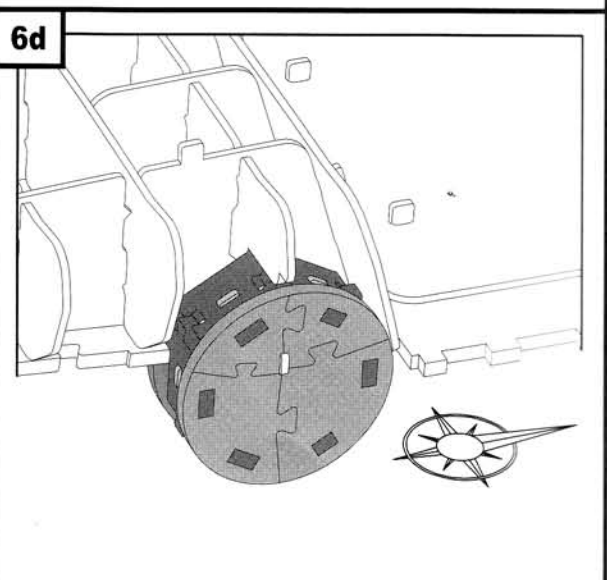
6b



6c

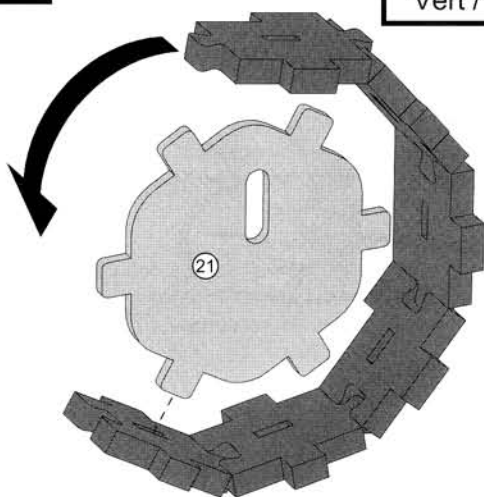


6d

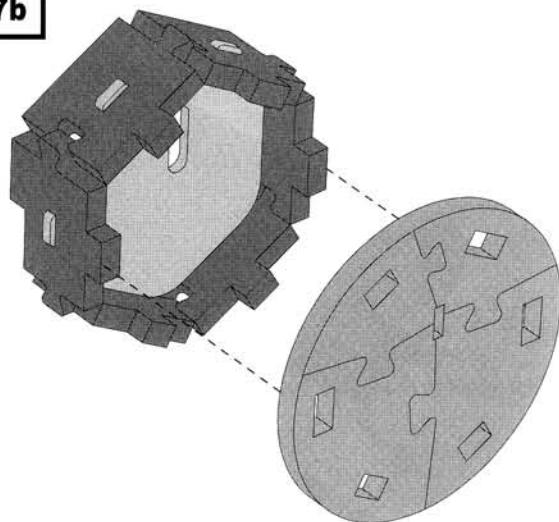


7a

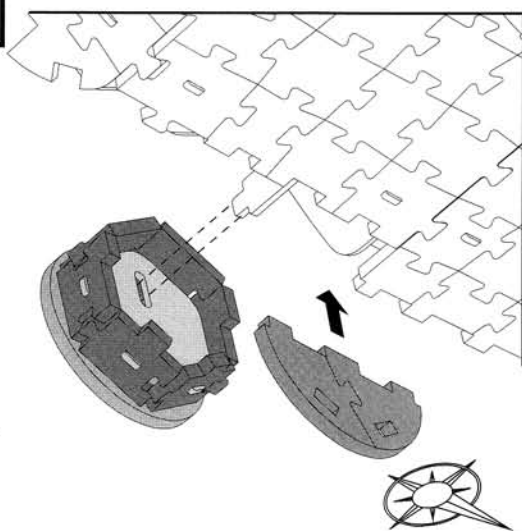
Green
Vert / Verde



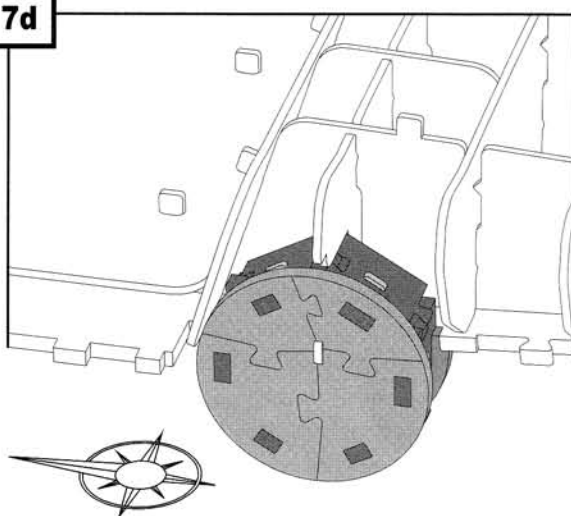
7b



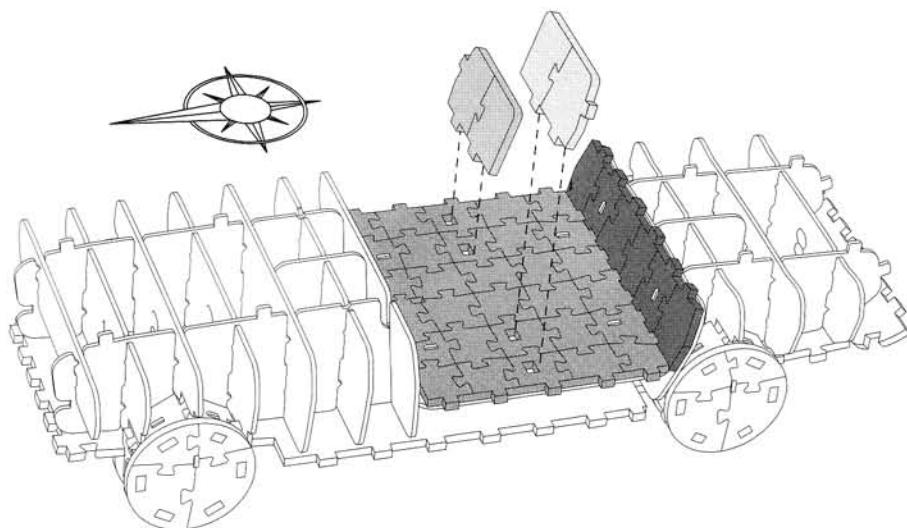
7c



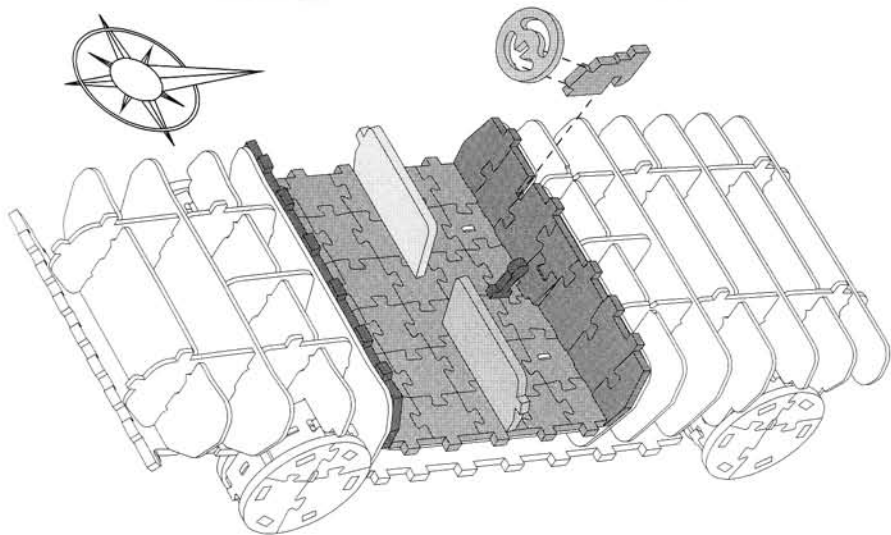
7d



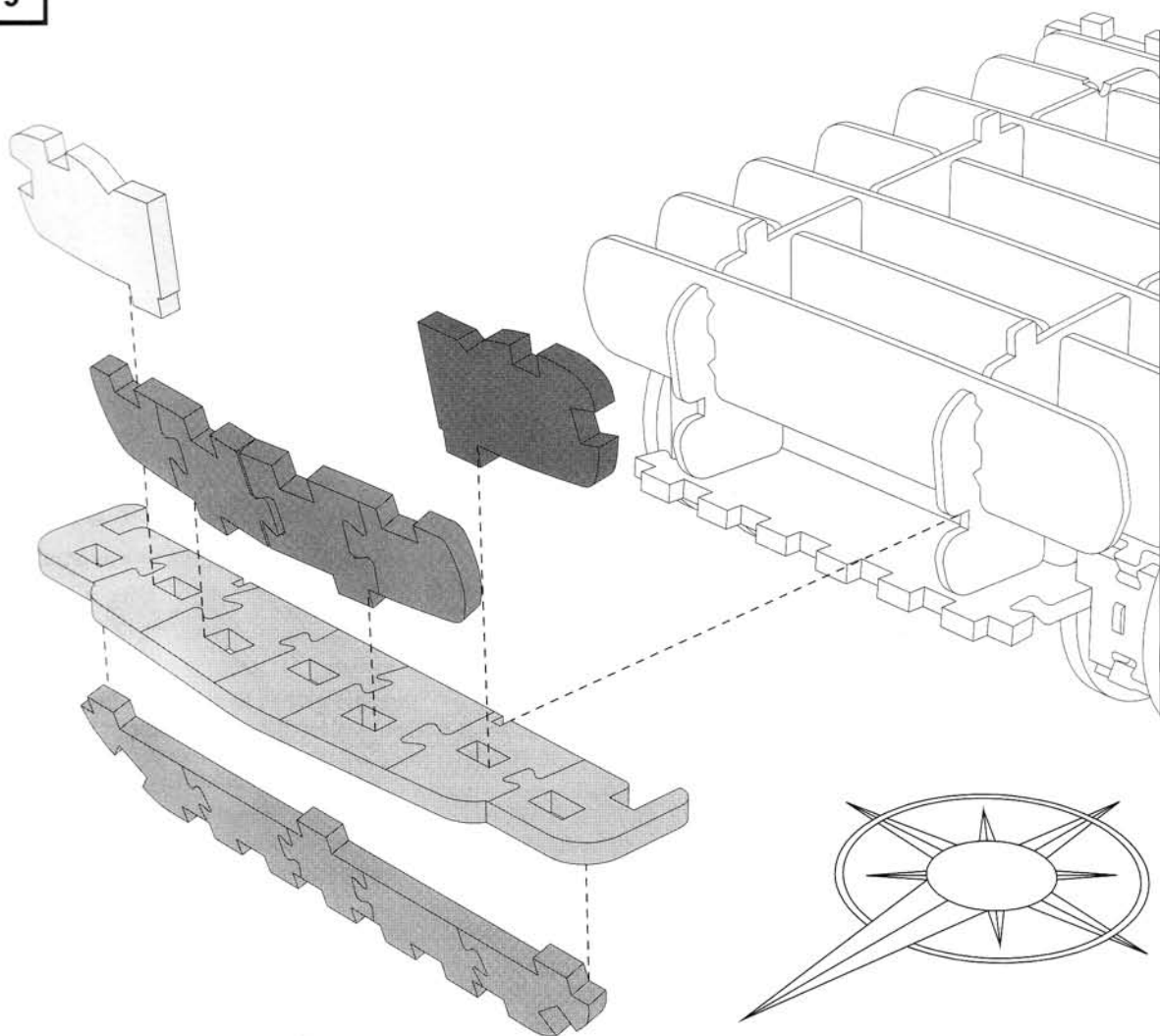
8a



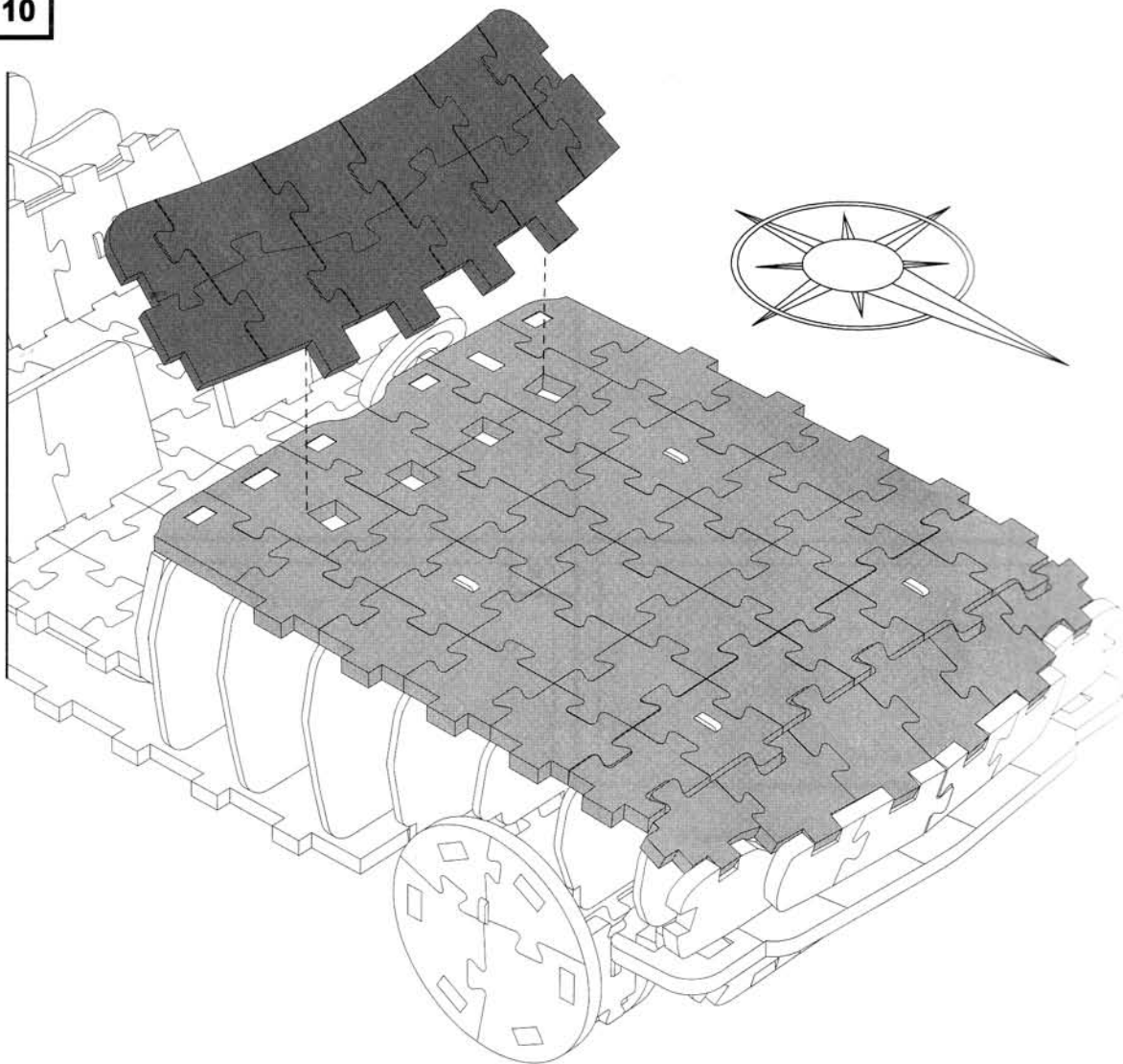
8b



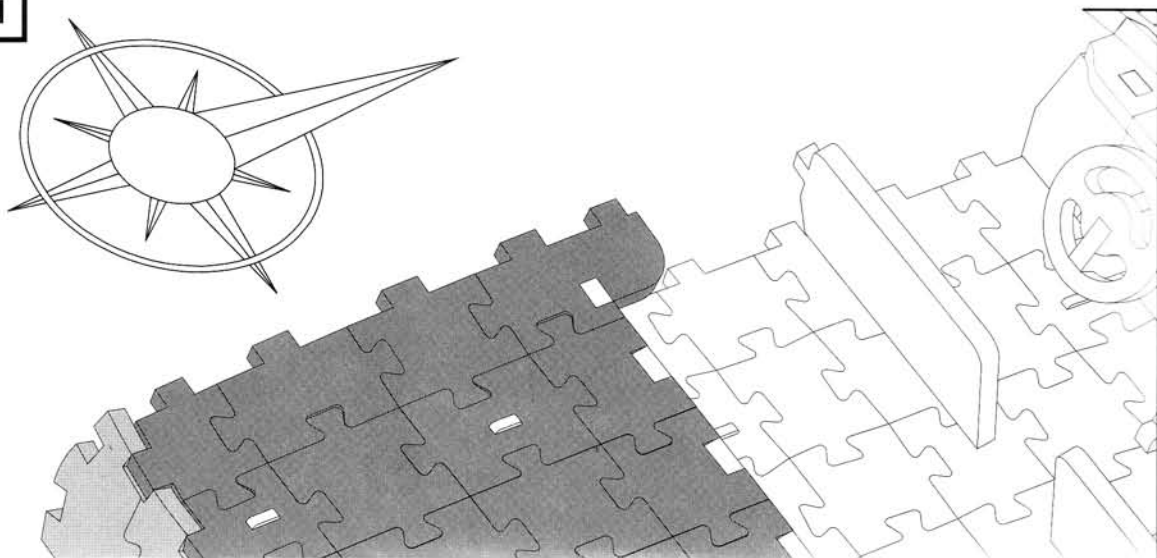
9

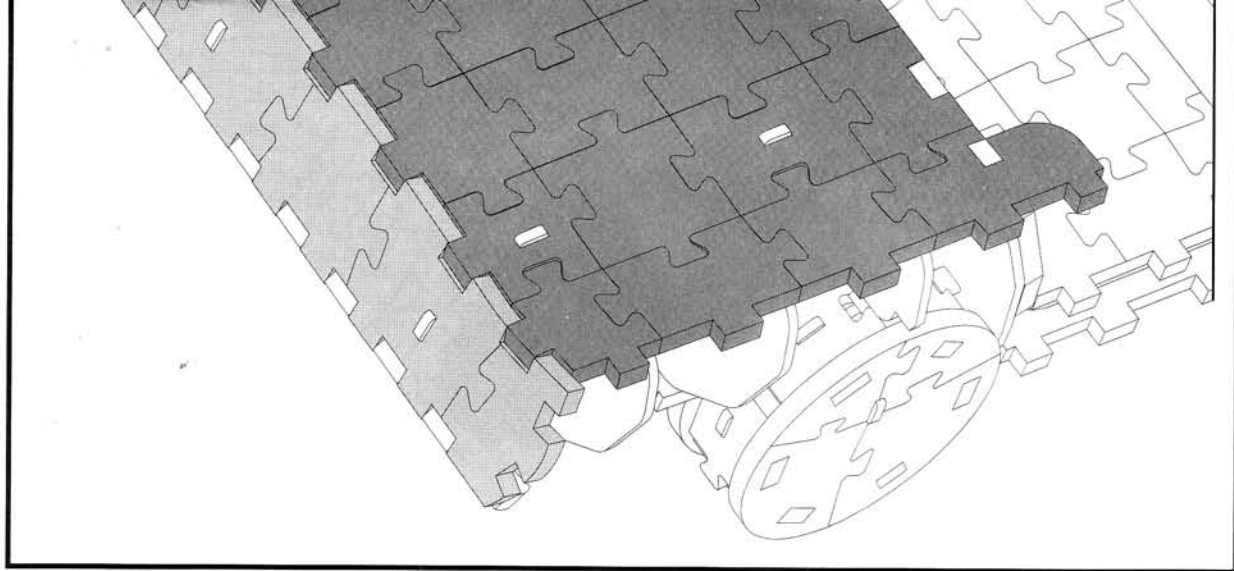


10

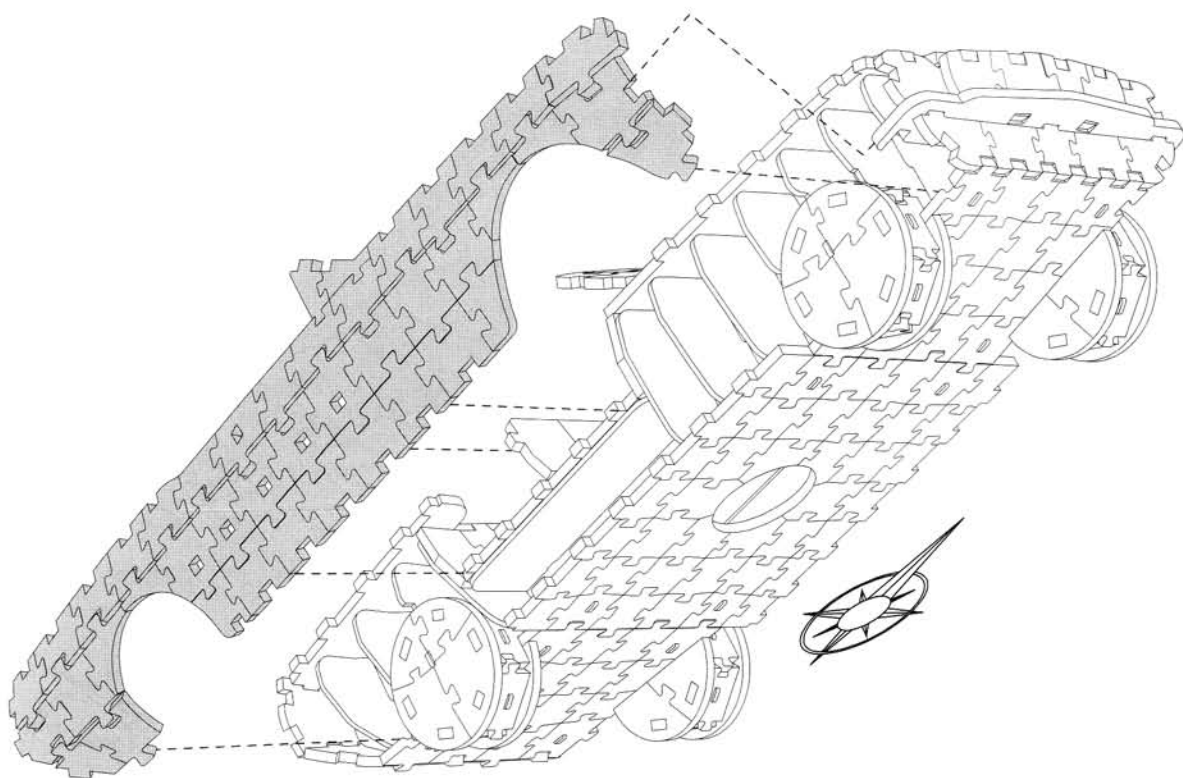


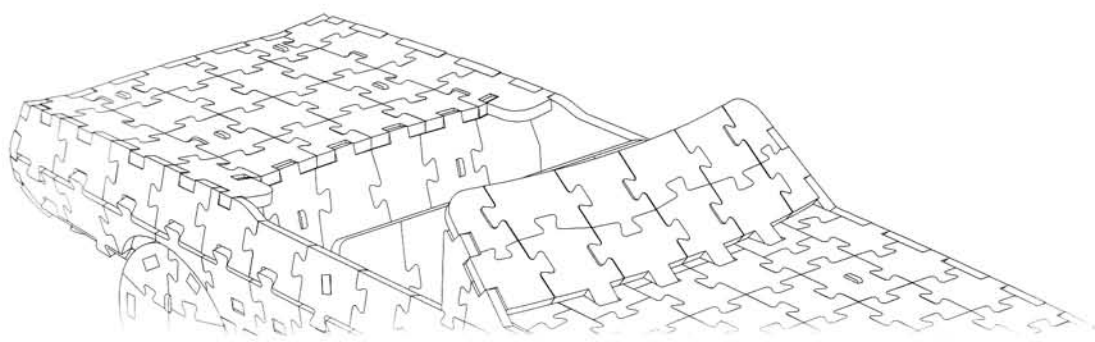
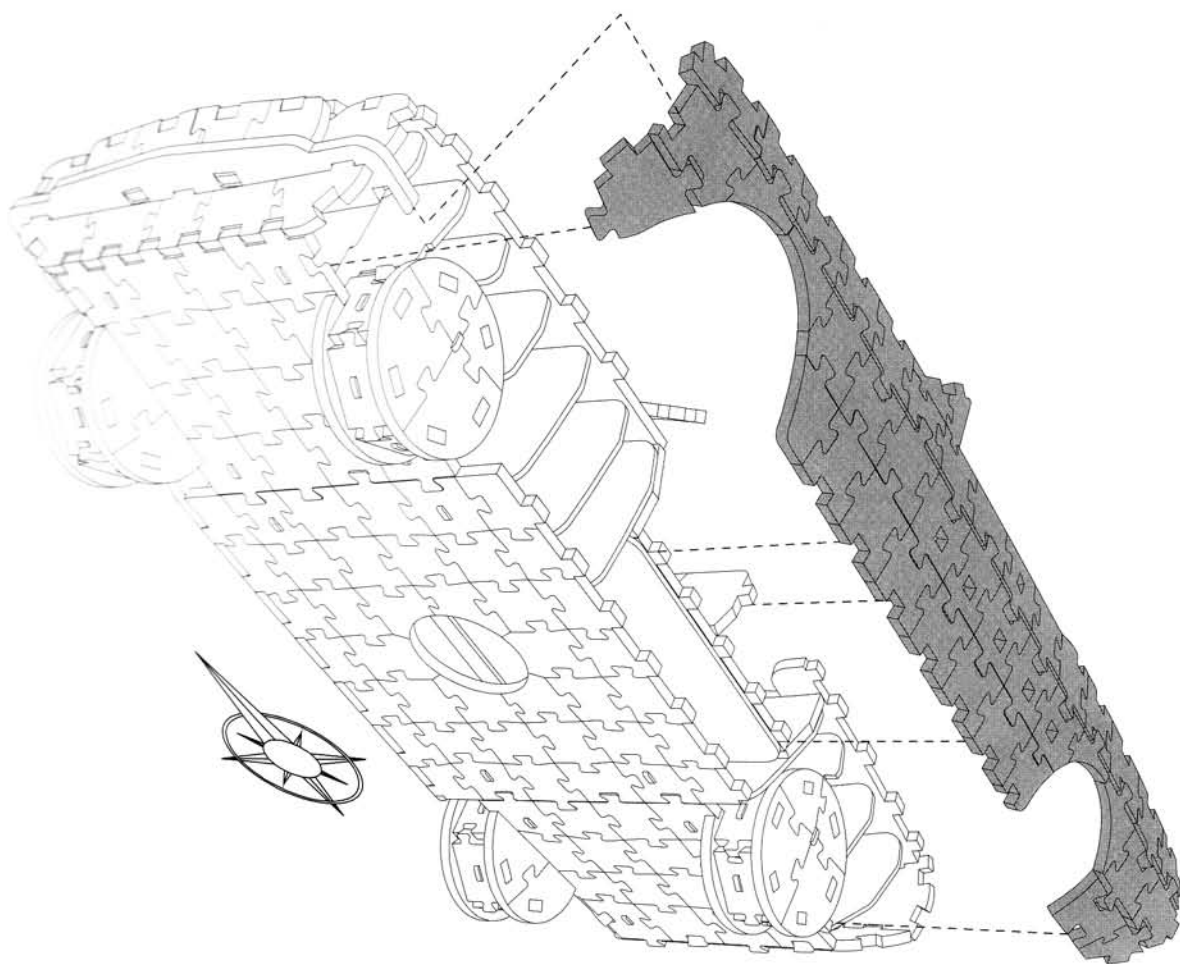
11

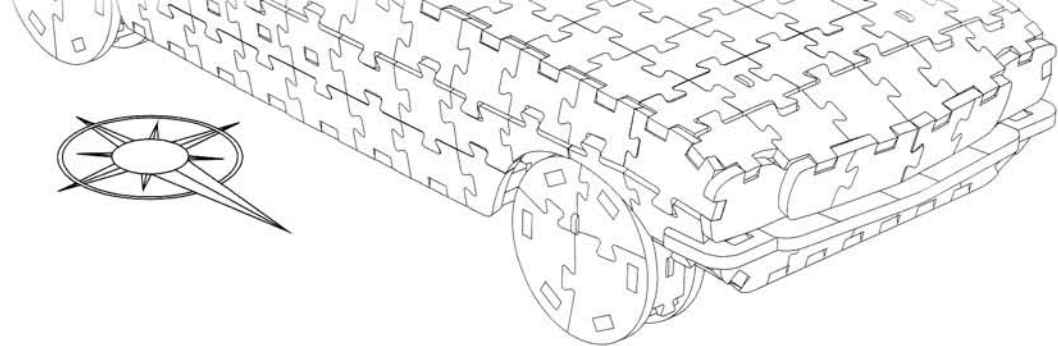




12







15

